

REGLEMENT DE LA COUPE DE PARIS ILE DE FRANCE SENIORS FUTSAL

Article Premier. - **Titre et Challenge**

La Ligue de Paris Ile de France organise annuellement sur son territoire une compétition appelée Coupe de Paris Ile de France Seniors Futsal.

L'épreuve est dotée d'un objet d'art renouvelé chaque année et conservé par l'équipe gagnante à l'issue de la finale.

Un souvenir est remis à l'équipe finaliste adverse.

Des breloques sont offertes aux joueurs et entraîneurs des deux équipes finalistes ainsi qu'aux arbitres.

Article 2. - **Commission d'organisation**

La Commission Régionale du Futsal est chargée en collaboration avec la Direction Générale et le Département des Activités Sportives de la L.P.I.F.F. de l'organisation et de la gestion de cette épreuve.

Article 3. - **Engagements**

Conformément à l'article 9 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

L'épreuve est ouverte à toutes les équipes évoluant dans le Championnat Régional Futsal.

L'engagement est gratuit.

Article 4. - **Calendrier**

Les équipes disputent obligatoirement cette coupe suivant le calendrier établi par la Commission compétente et approuvé par le Comité Directeur.

Les équipes ont la faculté de disputer leur rencontre à une date autre que celle prévue au calendrier avec l'accord écrit des deux clubs, communiqué au Département des Activités Sportives de la L.P.I.F.F.

La Commission veille à ce que la date proposée soit située avant le tirage au sort du tour suivant.

Dans l'hypothèse de l'indisponibilité du terrain du club recevant à la date du tour de coupe pour quelque motif que ce soit, celui-ci est tenu d'aller disputer la rencontre sur le terrain de son adversaire.

Article 5. - **Système de l'épreuve**

La Coupe se dispute par élimination directe entre les équipes engagées.

Deux équipes d'un même club se rencontrent obligatoirement en quart de finale.

Les matches ont lieu à la date fixée par la Commission.

Ils ont une durée de **60** minutes en deux périodes de **30** minutes ou, après accord de la Commission Régionale Futsal sur demande du club recevant formulée 10 jours au moins avant le match, une durée de 40 minutes en deux périodes de 20 minutes s'il y a chronométrage des arrêts de jeu. **Les modalités d'application du chronométrage des arrêts de jeu figurent en annexe du présent Règlement.**

La Finale aura une durée de 40 minutes en deux périodes de 20 minutes en temps arrêté.

En cas de résultat nul à la fin du temps réglementaire, il n'y a pas de prolongation. Les équipes sont départagées par l'épreuve des coups de pied au but. Les deux équipes exécutent chacune cinq tirs au but conformément aux dispositions mentionnées au point n°3 de la Loi 10 des Lois du Jeu de Futsal.

Les équipes participent à cette compétition après leur élimination de la Coupe Nationale de Futsal. Les équipes qualifiées pour le 1^{er} tour Fédéral de la Coupe Nationale Futsal ne peuvent plus participer à cette épreuve.

Une phase préliminaire est organisée et compte autant de tours qu'il est nécessaire pour arriver à l'organisation des 1/8èmes de finale.

Article 6. - Désignation des rencontres et des Installations

La désignation des rencontres se fait par tirage au sort.

Le lieu de la rencontre est fixé sur le terrain de l'équipe sortie première au tirage au sort.

En cas d'indisponibilité, le lieu de la rencontre est inversé par la Commission.

Pour les demi-finales, l'installation sportive doit être équipée au minimum d'une tribune dont la capacité d'accueil et la configuration doivent être en adéquation avec l'affluence attendue en raison de l'affiche du match et les règles de sécurité.

La finale a lieu sur un terrain choisi par la Commission et confirmé par le Comité Directeur de la L.P.I.F.F. Elle peut avoir lieu sur le terrain de l'une des deux équipes finalistes. Celui-ci est alors déclaré neutre par la Commission.

Dans tous les cas, est considérée comme équipe recevante celle désignée initialement visitée par la Commission quel que soit le lieu de la rencontre.

Article 7. – Qualifications et participation

Conformément aux R.G. de la F.F.F. et aux articles 7, 8 et 38 du Règlement Sportif Général de la L.P.I.F.F.

Les conditions de participation à cette épreuve sont celles qui régissent l'équipe dans son Championnat.

Article 8. - Remplacement des joueurs

8.1 - Les équipes sont composées de cinq joueurs dont un gardien de but.

8.2 - Le nombre de joueurs remplaçants pouvant figurer sur la feuille de match est de sept, quelle que soit la phase de compétition.

8.3 - Pour tous les joueurs, les remplacements sont volants.

8.4 - Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

8.5 - Si une équipe comporte moins de trois joueurs, y compris le gardien de but, le match doit être arrêté.

Le nombre de joueurs par équipe est de trois pour débiter un match.

Article 9. - Couleurs

Conformément à l'article 16 alinéa 1 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Dans le cas où la L.P.I.F.F. fournit aux finalistes de l'épreuve un équipement sur lequel peut figurer le sigle du ou des partenaires de la Ligue, les clubs ont l'obligation de les faire porter par l'ensemble de leurs joueurs lors de la finale.

Le club contrevenant peut être sanctionné d'une amende par le Comité de Direction de la Ligue. En cas de récidive, l'engagement dudit club dans cette épreuve ne sera pas automatique ; il sera soumis à l'examen dudit Comité.

Article 10. - Ballons

Conformément à l'article 16 alinéa 2 du R.S.G. de la L.P.I.F.F. et à la loi II des Lois du jeu du Futsal.

Article 11. - Port des protège-tibias

Conformément à l'article 16 alinéa 3 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Article 12. - Arbitres

12.1 - Conformément à l'article 17 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

12.2 - Le barème de remboursement des frais d'arbitrage est notifié à l'annexe 2 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Article 13. - **Forfaits**

Conformément à l'article 23 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Article 14. - **Feuille de matches**

Conformément à l'article 13 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Article 15. - **Accompagnateurs et Délégués aux Arbitres**

Conformément à l'article 19 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Article 16. – **Réserves – Réclamations - Evocations**

Conformément à l'article 30 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Article 17. - **Appels**

Conformément à l'article 31 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.

Article 18. - **Discipline**

La récidive d'avertissements est comptabilisée de manière indépendante si un licencié pratique dans plusieurs disciplines.

Dans le cas d'un joueur titulaire d'une double licence, les suspensions fermes doivent être purgées, selon les modalités fixées par l'article 226 des Règlements Généraux de la F.F.F. et reprises à l'article 41.4 du R.S.G. de la L.P.I.F.F., dans les différentes équipes du club ou des deux clubs concernés, que ce soit en Football Libre ou en Football Diversifié. Cependant, pour les joueurs évoluant dans deux pratiques (Football Libre, Futsal, Football d'Entreprise, Beach-Soccer, Football Loisir) :

- les sanctions inférieures ou égales à deux matchs de suspension ferme sont exclusivement purgées dans la pratique où elles ont été prononcées (Football Libre, Futsal, Football d'Entreprise, Beach-Soccer, Football Loisir).

- les sanctions supérieures à deux matchs de suspension, même assorties en partie de sursis, sont purgées dans chacune des pratiques pour laquelle l'intéressé est licencié (Football Libre, Futsal, Football d'Entreprise, Beach Soccer, Football Loisir).

En conséquence, dans le cas où un joueur titulaire d'une double licence a été exclu par décision de l'Arbitre au cours d'un match de compétition officielle de l'une des pratiques :

- le match de suspension automatique consécutif à l'exclusion sera applicable uniquement dans la pratique où l'exclusion a été prononcée, et les sanctions complémentaires éventuelles seront purgées dans les conditions fixées par l'article 41 du R.S.G. de la L.P.I.F.F.,

- si la sanction, même assortie de sursis, ultérieurement infligée par la Commission de Discipline à la suite de l'exclusion est supérieure à 2 matchs de suspension, cette sanction s'appliquera également, en totalité, à l'autre pratique, mais à compter de la date d'effet réglementaire de ladite sanction telle qu'elle est prévue lorsqu'elle n'est pas consécutive à une exclusion, soit, conformément aux dispositions de l'article 33.2 du R.S.G. de la L.P.I.F.F., le lundi zéro heure qui suit son prononcé.

La révocation d'un sursis se fait en raison de faits dont la nature se rapproche de ceux ayant justifié le prononcé des sanctions initiales même si les faits sont constatés dans deux disciplines différentes.

Article 19. - **Application des Règlements**

Dans tous les cas non contraires au présent règlement, les Statuts et le Règlement Sportif Général de la L.P.I.F.F. sont applicables à la Coupe de Paris Ile de France Futsal.

Les cas non prévus dans le présent règlement sont tranchés par la Commission d'Organisation compétente. Cependant, cette dernière ne dispose pas du pouvoir de modifier le présent règlement.

ANNEXE SUR LES MODALITES D'APPLICATION DU CHRONOMETRAGE DES ARRETS DE JEU

Rappel des préconisations à mettre en place

- Informer les officiels à leur arrivée
 - Disposer d'un tableau d'affichage qui doit indiquer le temps et le score
 - Disposer d'une table de marque
 - Mettre à disposition un dirigeant du club recevant licencié et inscrit sur la feuille de match qui devra se mettre en rapport avec les officiels avant le coup d'envoi. Il aura la qualité de chronométreur. Il doit se placer à l'extérieur du terrain de jeu, du côté des zones de remplacements et à hauteur de la ligne médiane. Le chronométreur doit disposer d'une table de chronométrage pour pouvoir exercer correctement sa fonction et devra rester assis à cette table de chronométrage.
- L'équipe visiteuse peut mettre à disposition un dirigeant licencié et inscrit sur la feuille de match pour être aux côtés du chronométreur.

Devoirs et responsabilités du chronométreur

Le chronométreur veille à ce que la durée du match soit conforme à la Loi 7 et, pour ce faire :

- Il enclenche le chronomètre dès qu'un coup d'envoi est effectué correctement,
- Il arrête le chronomètre lorsque le ballon est hors du jeu,
- Il réenclenche le chronomètre après une rentrée de touche, une sortie de but, un coup de pied de coin, un coup franc, un coup de pied de réparation, un coup franc du second point de réparation, un temps mort ou une balle à terre,
- Il indique sur le panneau d'affichage les buts, fautes cumulées (si la table de marque le permet) et périodes de jeu,
- Il annonce, à l'aide d'un sifflet ou de tout autre signal sonore différent de celui des arbitres, la demande d'un temps mort,
- Il assure le chronométrage de la minute de temps mort,
- Il annonce la fin de la minute de temps mort à l'aide d'un sifflet ou de tout autre signal sonore différent de celui des arbitres,
- Il annonce, sur indication d'un arbitre, la cinquième faute cumulée d'une équipe à l'aide d'un sifflet ou de tout autre signal sonore différent de celui des arbitres,
- Il supervise la période de deux minutes d'infériorité numérique infligée à l'équipe dont un joueur a été expulsé,
- Il annonce par un coup de sifflet ou un signal sonore distinct de celui des arbitres, la fin de la première période, la fin du match ou la fin d'une période de prolongation le cas échéant.

Directives à appliquer en cas de panne du chronométrage

En cas de panne du système de chronométrage avant ou pendant la rencontre, le dirigeant licencié du club recevant qui assure la fonction de chronométreur sera chargé de chronométrer l'intégralité du match ou le restant de la période à l'aide d'un chronomètre manuel, en arrêtant celui-ci à chaque fois que le ballon n'est plus en jeu et en le redémarrant à chaque fois qu'il est à nouveau remis en jeu, et ceci, jusqu'à la fin de la période de jeu en cours.

Cette procédure devra être respectée indépendamment du moment auquel survient la panne et indépendamment de la période de jeu.

Enfin, elle sera également appliquée en cas de panne du système de chronométrage avant le début de la rencontre.

L'équipe visiteuse peut mettre à disposition un(e) dirigeant(e) licencié(e) et inscrit(e) sur la feuille de match pour être aux côtés du chronométreur.

Cette directive implique qu'un club ayant sollicité de jouer en 2x20mn avec arrêt du chronomètre aura obligation de jouer ses rencontres sous ce format même en cas de panne de la table de marque avant ou pendant la rencontre.

Les arbitres officiels confrontés à ce type de recours sont invités à le signaler dans leur rapport.

Cas particulier

Si le jour du match un seul arbitre officiel est présent (absence du 2^{ème} arbitre officiel initialement désigné), la rencontre se déroulera obligatoirement en 2x30mn sans arrêt du chronomètre.