



1919

# MODIFICATIONS DES LOIS DU JEU 2019-2020



---

## MODIFICATIONS DES LOIS DU JEU 2019-2020

- 1 – Remplacement d'un joueur
  - 2 – Joueur blessé
  - 3 – Coup d'envoi
  - 4 – Balle à terre
  - 5 – Les fautes de main
  - 6 – Coup franc rapide
  - 7 – Fautes d'un Coach
  - 8 – Les Coups francs
  - 9 – Penalty
  - 10 – Coup de pied de but
-



## 1 – Remplacement d'un joueur

La sortie du joueur remplacé peut se faire par la ligne la plus proche du joueur à remplacer.

## 2 – Joueur Blessé

Le joueur blessé chargé d'exécuter le penalty restera sur le terrain après les soins et tirera le pénalty

## 3 – Coup d'envoi

Le capitaine vainqueur du toss aura le choix du terrain ou du coup d'envoi.

---

## 4 – Balle à terre

A – L'équipe du joueur qui aura joué ou touché le ballon en dernier fera une Balle à Terre avec l'arbitre – Tous les adverses devront être à 4 mètres.

Sauf si cette balle à terre doit être faite dans la surface de réparation d'une équipe, elle sera dans tous les cas au bénéfice du gardien de but.

B – Si le ballon vient toucher un arbitre central ou assistant se trouvant sur le terrain.

L'arbitre procédera à l'arrêt du jeu et reprendra par une balle à terre au bénéfice de l'équipe qui a joué ou touché le ballon en dernier.

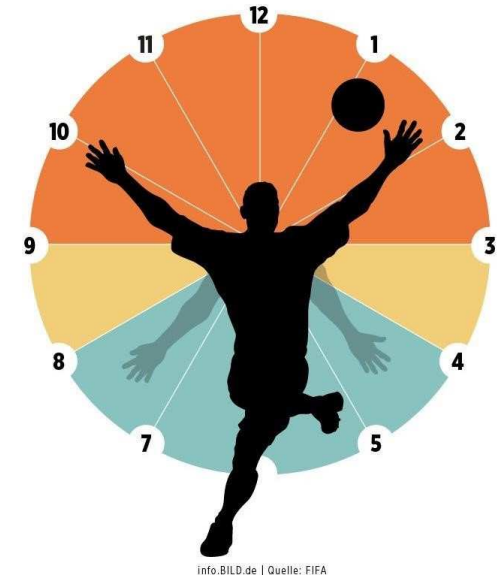
---

## 5 – Fautes de main

A – Si le ballon est touché volontairement ou involontairement de la main ou du bras par un attaquant, l'arbitre arrêtera le jeu pour donner un coup franc au bénéfice de la défense.

B – Mains des Défenseurs

Si un défenseur touche le ballon avec la main ou le bras situé au-dessus de l'épaule, l'arbitre arrêtera le jeu pour donner un coup franc au bénéfice de l'équipe adverse.



## 6 – Coup franc rapide

Si une équipe décide de jouer rapidement un coup franc pour bénéficier d'un avantage :

Si l'arbitre avait une attention d'administrer une sanction disciplinaire suite à cette faute, celui-ci laissera le jeu se poursuivre et pourra donner un avertissement après la fin de l'avantage au premier arrêt de jeu.

Si le fautif encourait une exclusion pour anéantissement d'une occasion nette de marquer, l'arbitre ne donnera qu'un avertissement.

## 7 – Fautes des coachs

### A – La Mise en Garde

- Pénètre sur le terrain, de manière respectueuse, sans chercher la confrontation
- Ignore les instructions de l'arbitre assistant
- Exprime un léger désaccord envers une décision
- Quitte plusieurs fois la surface technique

### B – L'Avertissement (carton Jaune)

- Ne respecte pas (clairement et avec persistance) les limites de la surface technique
  - Retarde la reprise du jeu de son équipe
  - Pénètre volontairement dans la surface technique adverse
  - Jette ou donne un coup de pied dans un objet
  - Applaudit de manière sarcastique l'arbitre
  - Demande excessivement d'infliger un carton
  - Se comporte de manière provocatrice
-

## 7 – Fautes des coachs

### C – L'Exclusion (carton Rouge)

- Quitte délibérément la surface technique pour se plaindre auprès de l'arbitre
  - Retarde la reprise du jeu de l'équipe adverse
  - Pénètre dans la surface technique adverse de manière agressive
  - Jette délibérément un objet sur le terrain
  - Pénètre sur le terrain pour chercher la confrontation (y compris à la mi-temps)
  - Pénètre sur le terrain et interfère avec le jeu
  - Utilise de manière illicite des équipements de communication
-



## 8 – Les coups francs

A – Le ballon est en jeu quand il aura été botté et clairement bougé.

Coup franc dans la surface de réparation au profit de la défense : les joueurs adverses doivent se trouver à l'extérieur de la surface. Sauf s'il n'y a pas d'interférence à la remise en jeu

B – Les adversaires doivent se positionner à 1 mètre du mur composé par les défenseurs que ce soit sur la droite – à gauche – en avant ou en arrière de ce dernier.

## 9 – Les Penaltys

Le gardien devra avoir au moins un pied qui touche ou surplombe la ligne de but.

## 10 – Le Coup de pied de but

Le ballon est en jeu quand il aura été botté et clairement bougé

Les joueurs adverses devant se trouver à l'extérieur de la surface

Sauf s'il n'y a pas d'interférence à la remise en jeu

---